



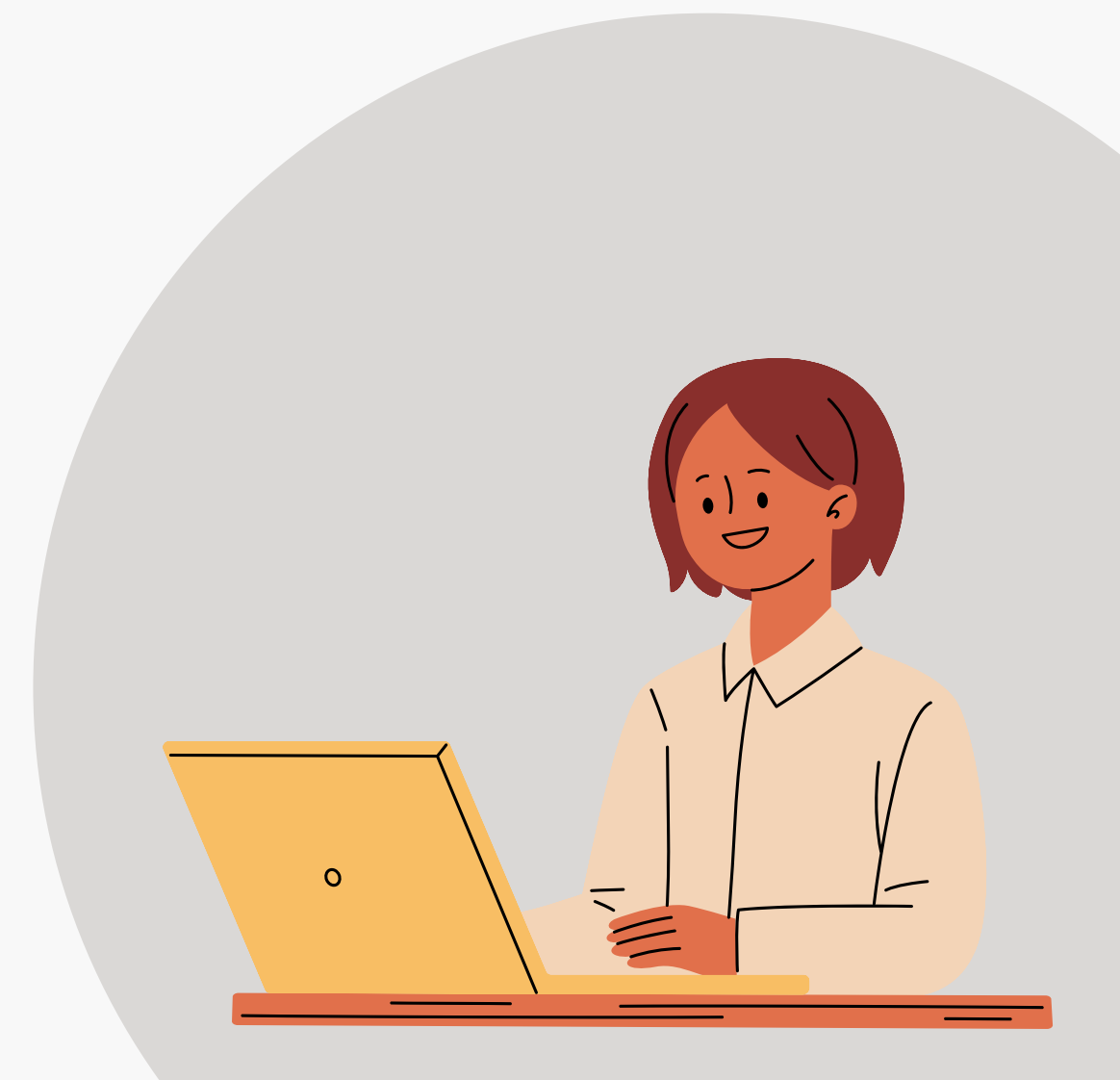
# MANUAL DE UTILIZAÇÃO

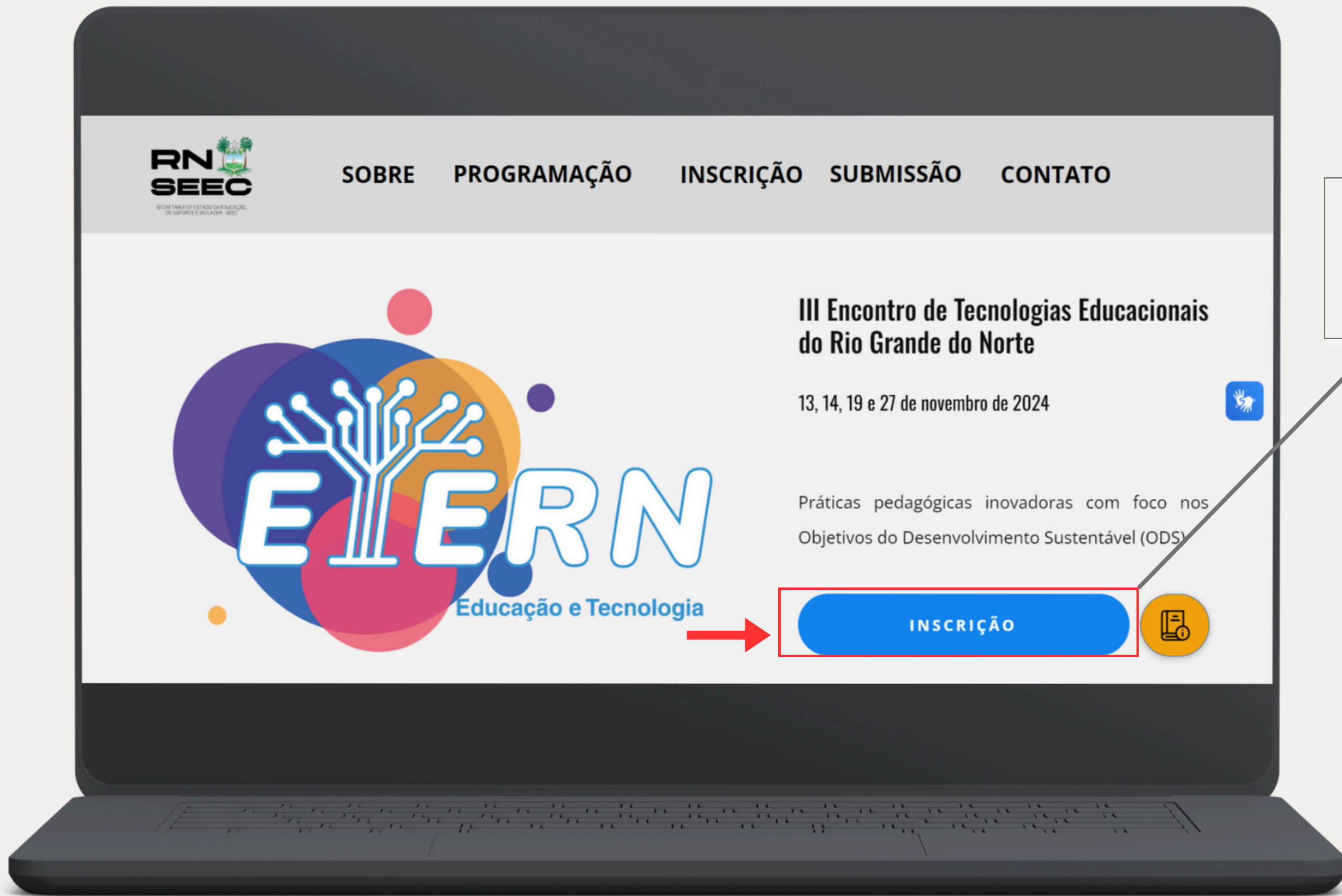


**01** INSCRIÇÃO PARTICIPANTES

**02** INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS

**03** PROJETOS DOS ALUNOS E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS





[SOBRE](#) [PROGRAMAÇÃO](#) [INSCRIÇÃO](#) [SUBMISSÃO](#) [CONTATO](#)



### III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte

13, 14, 19 e 27 de novembro de 2024

Práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS)

[INSCRIÇÃO](#)

**01**

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES

[INSCRIÇÃO](#)

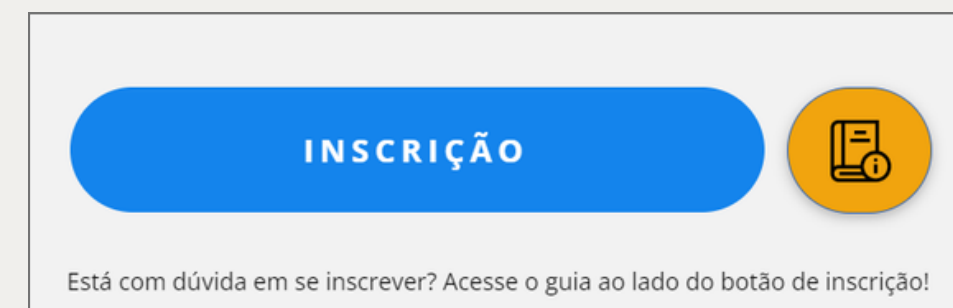
Está com dúvida em se inscrever? Acesse o guia ao lado do botão de inscrição!





01

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES



Na página inicial do site do ETERN, clique no botão **INSCRIÇÃO**.





01

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES

Em seguida, você será redirecionado(a) para o SIGEduc.



01

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES

Secretaria de Estado da Educação, do Esporte e do Lazer  
sigeduc  
SISTEMA INTEGRADO DE GESTÃO DA EDUCAÇÃO  
Acessível para pessoas com deficiência visual  
ENTRAR NO SISTEMA  
Natal, 08 de Outubro de 2024

O sistema está p... a compreensão.

### III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte - III ETERN

Sejam bem-vindos ao III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte (III ETERN)! Com o intuito de refletir e de compartilhar experiências pedagógicas, o III ETERN foi idealizado em uma perspectiva híbrida para que possamos dialogar e compartilhar as experiências escolares com foco na produção científica. Assim, o III ETERN: práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) é uma iniciativa da Secretaria de Educação, do Esporte e do Lazer

CENAS DE LEITURA: MOVIMENTO

O Instituto de Educação Superior Presidente Kennedy (IFESP), no uso de suas atribuições, resolve tornar pública a abertura das inscrições e das normas para participação do projeto de extensão constituído por vivências conceituais e práticas, oficinas, palestras e confecção de produto acadêmico de aprendizagem. O projeto de extensão e formação docente, CENAS DE LEITURA: LITERATURA, LUDICIDADE, ARTE E MOVIMENTO, fomentar e democratizar, propostas metodológicas, sobre a leitura de literatura no âm

#### Saberes e práticas: projetos de leitura e produção de textos na Educação Básica

Este projeto está organizado em três ações: as duas primeiras com foco em sequências que trabalham na perspectiva de letramento literário com os gêneros discursivos miniconto e haikai; e o terceiro encontro será uma prática voltada para leitura compreensiva no Ensino Fundamental- anos finais. Objetivo geral:- Fortalecer a autoria e autonomia dos professores de Língua Portuguesa da re

|                            |                            |  |  |
|----------------------------|----------------------------|--|--|
| De 06/09/2024 a 09/12/2024 | De 30/08/2024 a 06/09/2024 |  |  |
| De 11/06/2024 a 19/11/2024 | De 20/05/2024 a 12/06/2024 |  |  |
| De 13/11/2024 a 27/11/2024 | De 01/10/2024 a 13/11/2024 |  |  |

De 13/11/2024 a 27/11/2024

De 01/10/2024 a 13/11/2024

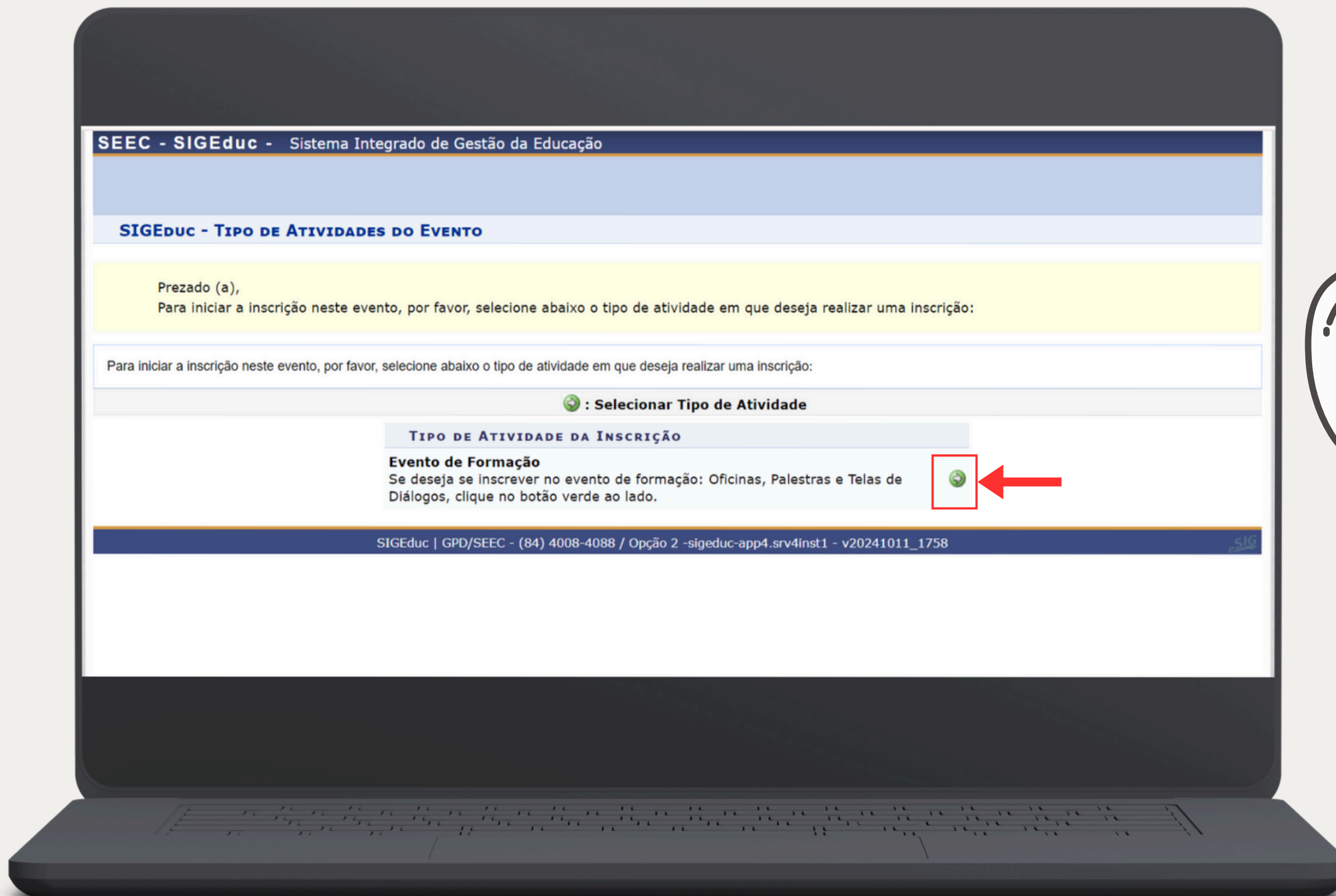


Clique no botão verde com a seta branca, em destaque nas imagens.



# 01

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES



Clique novamente no botão verde para ir à página de inscrição.





01

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES

|  |                    |              |                          |                          |
|--|--------------------|--------------|--------------------------|--------------------------|
| <b>(Virtual) Práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável.</b><br>Palestrante: Profº Drº Igor Paim - IF/CE Local: Canal da SEEC no Youtube  | Evento de Formação | Palestra     | Dia 13<br>14:00 as 16:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Acessibilidade Tecnológica, Inteligência Artificial e a Agenda 2030</b><br>Profª Drª Flávia Roldan (PPgITE/UFRN); CEO Alberto Kastro (Escola de Leads); Prof. Dr. Francisco Dantas (UERN). Local: Canal da SEEC   | Evento de Formação | Mesa Redonda | Dia 14<br>14:00 as 16:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Presencial - LabCrie - SEEC/RN - Bloco 2 - 2º piso) Gamificação na prática: transformando aprendizado em equipamentos</b><br>A oficina discute a aplicação da gamificação como uma abordagem inovadora para aprimorar o aprendizado por meio de tecnologias e equipamentos. O objetivo é criar experiências interativas, tornando o processo educacional mais dinâmico.  | Evento de Formação | Oficina      | Dia 27<br>08:00 as 12:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Presencial - NATE/9ª DIREC - Currais Novos) A inteligência artificial a favor do ensino e da aprendizagem</b><br>A oficina de IA introduz a engenharia de prompts para otimizar o ensino com o ChatGPT. Educadores aprenderão a criar prompts que personalizam o ensino e automatizam tarefas, integrando IA ao cotidiano escolar para melhorar as práticas pedagógicas. | Evento de Formação | Oficina      | Dia 27<br>09:00 as 15:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Metodologias Ativas na prática docente</b><br>A oficina consiste em apresentar algumas metodologias Ativas que favorecem o aprendizado em sala de aula.   | Evento de Formação | Oficina      | Dia 27<br>09:00 as 11:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Edição de cards e publicações com Figma: conceitos e usos básicos da ferramenta</b><br>A oficina introdutória de Figma ensinará conceitos básicos de design, como frames, camadas e tipografia, criando cards e publicações, simulando o design para mídias sociais, com uma experiência prática e exploratória das funcionalidades do Figma.                   | Evento de Formação | Oficina      | Dia 27<br>09:00 as 11:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Inteligência Artificial na Educação: Ferramentas, Estratégias e Criação de Materiais Pedagógicos</b><br>A oficina capacita professores a usar IA que melhore sua prática educacional, focando na criação de prompts que aumentem produtividade e promovem uma educação inclusiva, refletindo sobre o impacto da IA na equidade e acessibilidade no aprendizado. | Evento de Formação | Oficina      | Dia 27<br>09:00 as 11:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Presencial - PARNAMIRIM/2ª DIREC) Criação de Sites e desenvolvimento de Aplicativos No-Code</b>  |                    |              |                          |                          |

Os(as) participantes poderão realizar a inscrição nas opções de oficinas, palestra e mesa redonda na página de inscrição.

Para isso, basta selecionar nas caixinhas laterais, em destaque na imagem.

# 01

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES

**ADICIONE OS PARTICIPANTES DESTA INSCRIÇÃO**

**Externos**

Tipo de participante:

Nome:

CPF:

Identidade:

Telefone:

Matrícula:

E-mail:

Confirmar E-mail:

Endereço:

**NECESSIDADE EDUCACIONAL ESPECÍFICA**

|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Altas habilidades/superdotação                                       | <input type="checkbox"/> Baixa visão                           | <input type="checkbox"/> Cegueira                       | <input type="checkbox"/> Deficiência Auditiva/Surdez (Surdez) |
| <input type="checkbox"/> Deficiência Auditiva/Surdez Usuário de Libras (Deficiência Auditiva) | <input type="checkbox"/> Deficiência física                    | <input type="checkbox"/> Deficiência intelectual        | <input type="checkbox"/> Deficiência múltipla                 |
| <input type="checkbox"/> Outros   | <input type="checkbox"/> Paralisia Cerebral                    | <input type="checkbox"/> Síndrome de Asperger           | <input type="checkbox"/> Síndrome de Rett                     |
| <input type="checkbox"/> Surdocegueira  | <input type="checkbox"/> Transtorno desintegrativo da infância | <input type="checkbox"/> Transtorno do espectro autista | <input type="checkbox"/> Visão monocular                      |

**Dados da Escola**

Nome da Instituição:

Endereço da Instituição:


DIREC da Instituição:

Telefone da Instituição:

Email da Instituição:

Nome do Diretor:

Nome do Coordenador Pedagógico:



Após selecionar as atividades desejadas, preencha os campos com as informações de cada participante. Confirme clicando no botão verde **Adicionar Participante**.



# 01

## INSCRIÇÃO PARTICIPANTES

Matrícula:

E-mail:

Confirmar E-mail:

Endereço:

**NECESSIDADE EDUCACIONAL ESPECÍFICA**

Altas habilidades/superdotação

Baixa visão

Cegueira

Deficiência Auditiva/Surdez (Surdez)

Deficiência Auditiva/Surdez Usuário de Libras (Deficiência Auditiva)

Deficiência física

Deficiência intelectual

Deficiência múltipla

Outros

Paralisia Cerebral

Síndrome de Asperger

Síndrome de Rett

Surdocegueira

Transtorno desintegrativo da infância

Transtorno do espectro autista

Visão monocular

**Dados da Escola**

Nome da Instituição:

Endereço da Instituição:

DIREC da Instituição:

Telefone da Instituição:

Email da Instituição:

Nome do Diretor:

Nome do Coordenador Pedagógico:

**+ Adicionar Participante**

**PARTICIPANTES ADICIONADOS**

| Tipo | Qualificação | Matricula | DIREC | Nome | Cpf | Remover |
|------|--------------|-----------|-------|------|-----|---------|
|      |              |           |       |      |     |         |

**Salvar** **Cancelar**

SIGEduc | GPD/SEEC - (84) 4008-4088 / Opção 2 -sigeduc-app4.srv4inst1 - v20241011\_1758

Por fim, para confirmar a inscrição selecione o botão **Salvar**, em destaque na imagem.





## 02 INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS

Veremos como  
submeter os  
trabalhos no  
evento!





[SOBRE](#) [PROGRAMAÇÃO](#) [INSCRIÇÃO](#) [SUBMISSÃO](#) [CONTATO](#)



### III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte

13, 14, 19 e 27 de novembro de 2024



Práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS)

[INSCRIÇÃO](#)

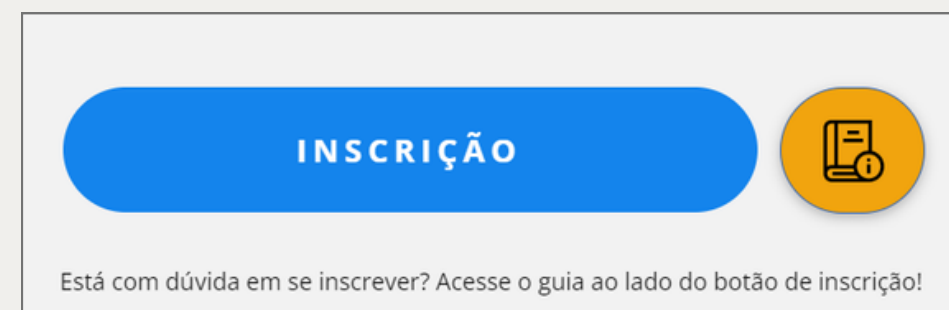
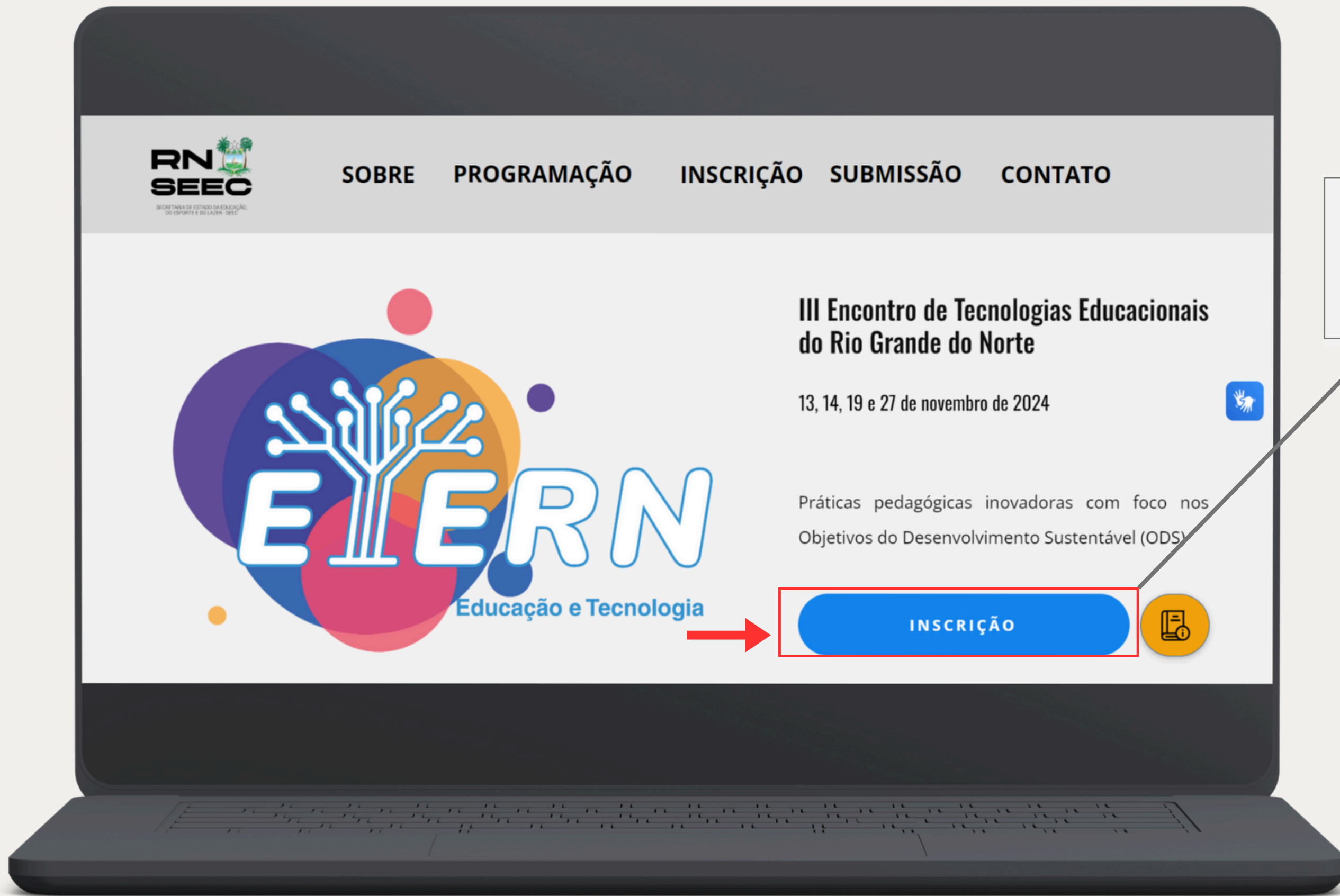


## 02 INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS

Os passos são semelhantes à inscrição de participantes. Relembre nas páginas a seguir.



## 02 INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS





## 02 INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS

Secretaria de Estado da Educação, do Esporte e do Lazer  
sigeduc  
SISTEMA INTEGRADO DE GESTÃO DA EDUCAÇÃO  
Acessível para pessoas com deficiência visual  
ENTRAR NO SISTEMA  
Natal, 08 de Outubro de 2024

O sistema está p... a compreensão.

### III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte - III ETERN

Sejam bem-vindos ao III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte (III ETERN)! Com o intuito de refletir e de compartilhar experiências pedagógicas, o III ETERN foi idealizado em uma perspectiva híbrida para que possamos dialogar e compartilhar as experiências escolares com foco na produção científica. Assim, o III ETERN: práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) é uma iniciativa da Secretaria de Educação, do Esporte e do Lazer

#### CENAS DE LEITURA: MOVIMENTO

O Instituto de Educação Superior Presidente Kennedy (IFESP), no uso de suas atribuições, resolve tornar pública a abertura das inscrições e das normas para participação do projeto de extensão constituído por vivências conceituais e práticas, oficinas, palestras e confecção de produto acadêmico de aprendizagem. O projeto de extensão e formação docente, CENAS DE LEITURA: LITERATURA, LUDICIDADE, ARTE E MOVIMENTO, fomentar e democratizar, propostas metodológicas, sobre a leitura de literatura no âm

#### Saberes e práticas: projetos de leitura e produção de textos na Educação Básica

Este projeto está organizado em três ações: as duas primeiras com foco em sequências que trabalham na perspectiva de letramento literário com os gêneros discursivos miniconto e haikai; e o terceiro encontro será uma prática voltada para leitura compreensiva no Ensino Fundamental- anos finais. Objetivo geral:- Fortalecer a autoria e autonomia dos professores de Língua Portuguesa da re

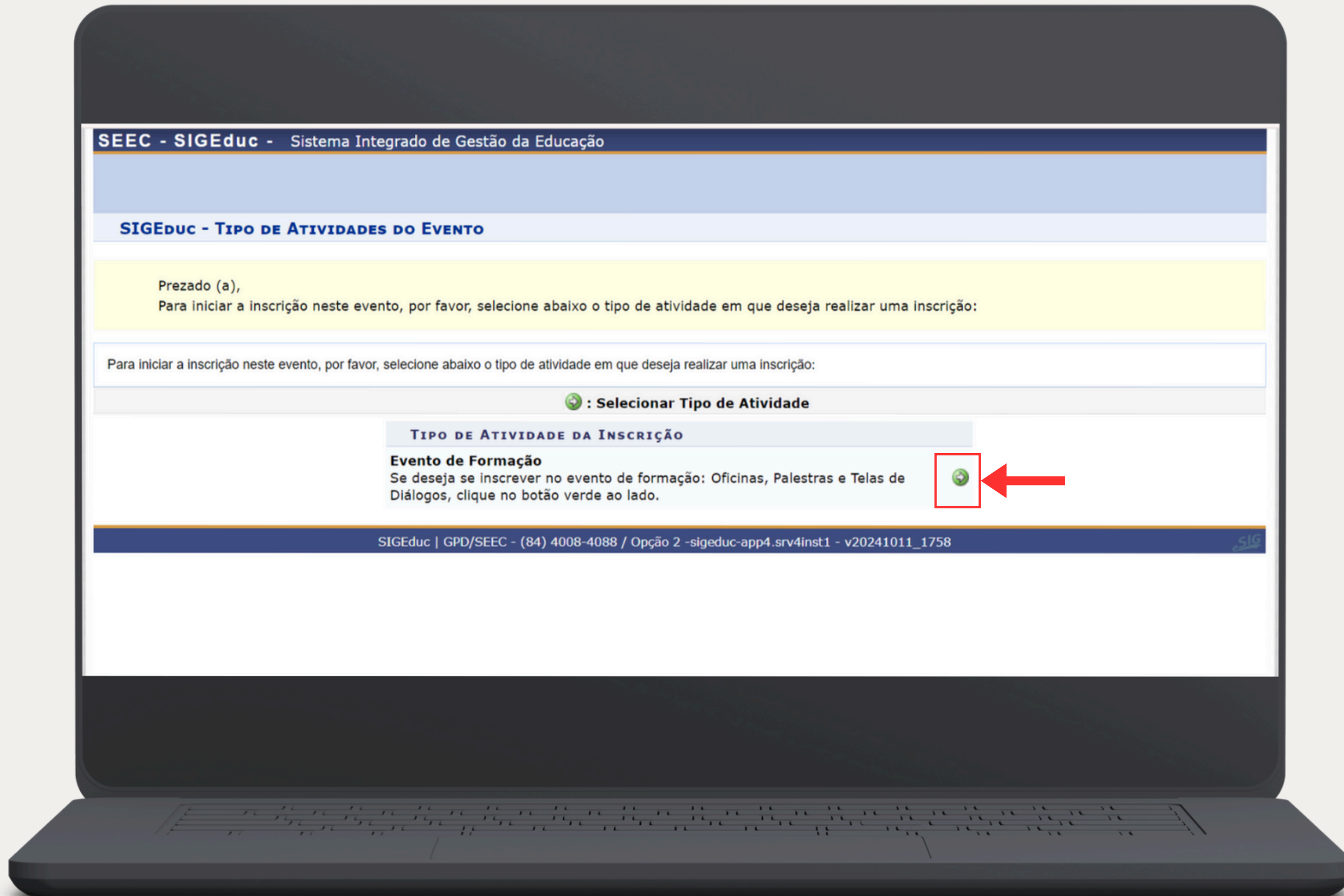
|                            |                            |  |  |
|----------------------------|----------------------------|--|--|
| De 06/09/2024 a 09/12/2024 | De 30/08/2024 a 06/09/2024 |  |  |
| De 11/06/2024 a 19/11/2024 | De 20/05/2024 a 12/06/2024 |  |  |
| De 13/11/2024 a 27/11/2024 | De 01/10/2024 a 13/11/2024 |  |  |

|                            |                            |  |  |
|----------------------------|----------------------------|--|--|
| De 13/11/2024 a 27/11/2024 | De 01/10/2024 a 13/11/2024 |  |  |
|----------------------------|----------------------------|--|--|

Clique no botão verde com a seta branca, em destaque nas imagens.

# 02

## INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS



Clique novamente no botão verde para ir à página de inscrição.





## 02 INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS

Para inscrição e  
submissão de  
trabalhos selecione  
a primeira opção.

SEEC - SIGEduc - Sistema Integrado de Gestão da Educação

### - DETALHE DO EVENTO

Prezados,  
Você está realizando uma nova inscrição no evento **III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte - III ETERN.**

 : Adicionar Participante  : Remover Participante

#### Evento

III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte - III ETERN

#### Período de Realização

De 13/11/2024 a 27/11/2024

#### Período de Inscrição

De 01/10/2024 a 13/11/2024

#### Unidade:

COINTE - COOR. TEC. E INOV. EDUC.

#### Responsável Pela Inscrição:

### SELECIONE AS ATIVIDADES QUE DESEJA PARTICIPAR

| Atividade  | Tipo de Atividade  | Formato   | Período                               | Selecionar               |
|--|--------------------|---|---------------------------------------|--------------------------|
| <b>Submissão de Trabalho para o E-book do III ETERN</b><br>Resultados de trabalhos de iniciação científica ou experiências exitosas em sala de aula.   | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Do dia 04 as 08:00 Ao dia 14 as 19:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 5 - Efetividade dos jogos digitais no ensino de idiomas: o uso do jogo Free Fire para a comunicação em Língua Es</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos? | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 6 - Bimestre Legal - Iniciação financeira para os estudantes de 6º ao 9º ano</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar.  | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |





## 02 INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS

### ADICIONE OS PARTICIPANTES DESTA INSCRIÇÃO

#### Externos

Tipo de participante:

Nome:

CPF:

Identidade:

Telefone:

Matrícula:

E-mail:

Confirmar E-mail:

Endereço:

#### NECESSIDADE EDUCACIONAL ESPECÍFICA

- |   |  |   |   |
|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Altas habilidades/superdotação                                       | <input type="checkbox"/> Baixa visão                           | <input type="checkbox"/> Cegueira                       | <input type="checkbox"/> Deficiência Auditiva/Surdez (Surdez) |
| <input type="checkbox"/> Deficiência Auditiva/Surdez Usuário de Libras (Deficiência Auditiva) | <input type="checkbox"/> Deficiência física                    | <input type="checkbox"/> Deficiência intelectual        | <input type="checkbox"/> Deficiência múltipla                 |
| <input type="checkbox"/> Outros   | <input type="checkbox"/> Paralisia Cerebral                    | <input type="checkbox"/> Síndrome de Asperger           | <input type="checkbox"/> Síndrome de Rett                     |
| <input type="checkbox"/> Surdocegueira  | <input type="checkbox"/> Transtorno desintegrativo da infância | <input type="checkbox"/> Transtorno do espectro autista | <input type="checkbox"/> Visão monocular                      |

#### Dados da Escola

Nome da Instituição:

Endereço da Instituição:


DIREC da Instituição:

Telefone da Instituição:

Email da Instituição:

Nome do Diretor:

Nome do Coordenador Pedagógico:



Preencha os campos com as informações de cada participante do trabalho. Para confirmar, clique no botão verde **Adicionar Participante**.

## 02 INSCRIÇÃO E SUBMISSÃO DE TRABALHOS

Matrícula:

E-mail:

Confirmar E-mail:

Endereço:

### NECESSIDADE EDUCACIONAL ESPECÍFICA

Altas habilidades/superdotação

Deficiência Auditiva/Surdez Usuário de Libras (Deficiência Auditiva)

Outros

Surdocegueira

Baixa visão

Deficiência física

Paralisia Cerebral

Transtorno desintegrativo da infância

Cegueira

Deficiência intelectual

Síndrome de Asperger

Transtorno do espectro autista

Deficiência Auditiva/Surdez (Surdez)

Deficiência múltipla

Síndrome de Rett

Visão monocular

### Dados da Escola

Nome da Instituição:

Endereço da Instituição:

DIREC da Instituição:

Telefone da Instituição:

Email da Instituição:

Nome do Diretor:

Nome do Coordenador Pedagógico:

[+ Adicionar Participante](#)

### PARTICIPANTES ADICIONADOS

| Tipo   | Qualificação | Matricula | DIREC | Nome | Cpf | Remover |
|--|--------------|-----------|-------|------|-----|---------|
| <p><input type="button" value="Salvar"/> <input type="button" value="Cancelar"/></p> |              |           |       |      |     |         |

SIGEduc | GPD/SEEC - (84) 4008-4088 / Opção 2 -sigeduc-app4.srv4inst1 - v20241011\_1758

Por fim, para confirmar a inscrição selecione o botão **Salvar**, em destaque na imagem.



## 03 PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

Veremos como inscrever os projetos dos alunos!







[SOBRE](#) [PROGRAMAÇÃO](#) [INSCRIÇÃO](#) [SUBMISSÃO](#) [CONTATO](#)



### III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte

13, 14, 19 e 27 de novembro de 2024



Práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS)

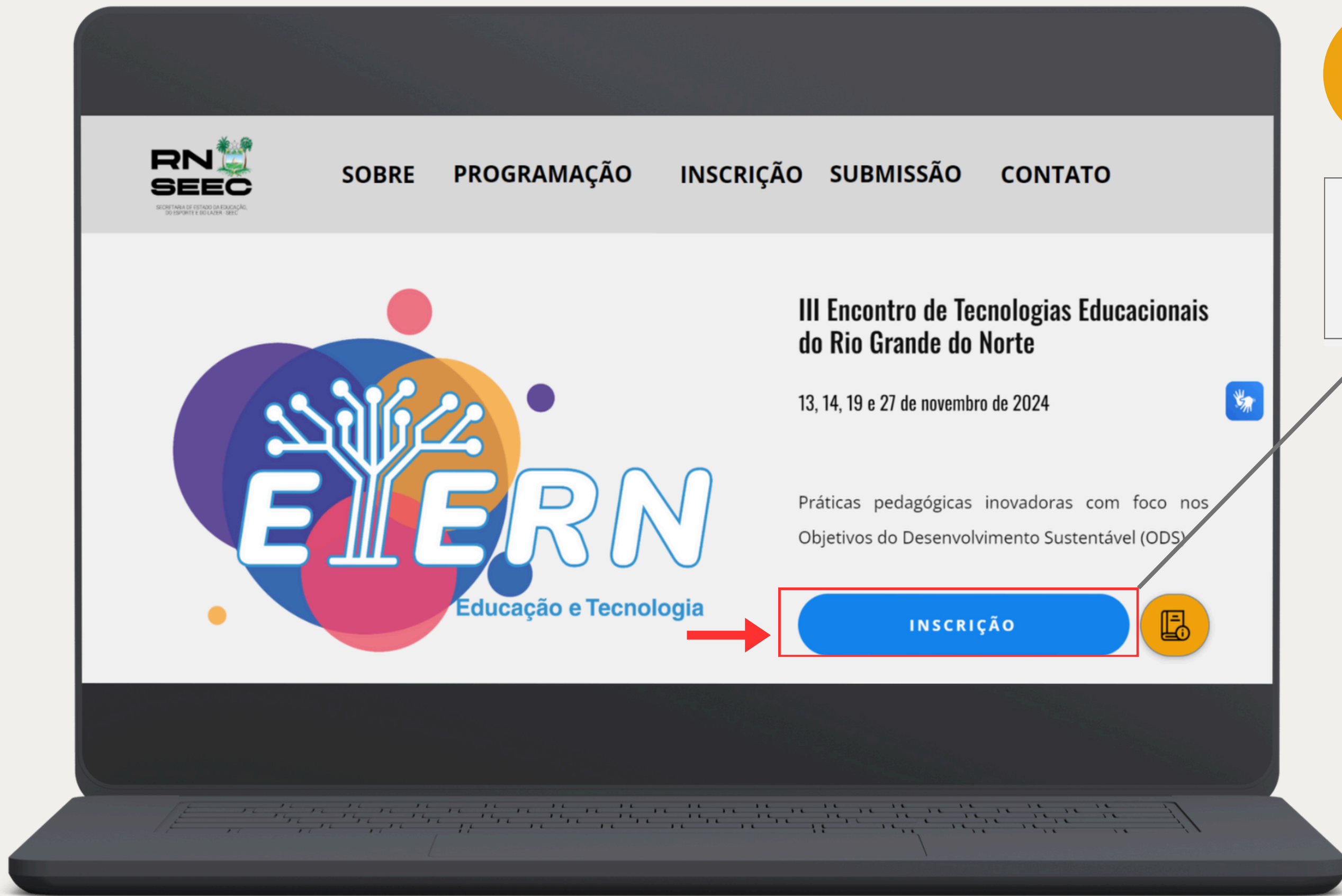
[INSCRIÇÃO](#)



## 03 PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

Os passos são semelhantes à inscrição de participantes. Relembre nas páginas a seguir.





## 03 PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

**INSCRIÇÃO** 

Está com dúvida em se inscrever? Acesse o guia ao lado do botão de inscrição!





# 03

## PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

Secretaria de Estado da Educação, do Esporte e do Lazer  
sigeduc  
SISTEMA INTEGRADO DE GESTÃO DA EDUCAÇÃO  
Natal, 08 de Outubro de 2024  
Acessível para pessoas com deficiência visual  
ENTRAR NO SISTEMA

O sistema está p... a compreensão.

### III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte - III ETERN


Sejam bem-vindos ao III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte (III ETERN)! Com o intuito de refletir e de compartilhar experiências pedagógicas, o III ETERN foi idealizado em uma perspectiva híbrida para que possamos dialogar e compartilhar as experiências escolares com foco na produção científica. Assim, o III ETERN: práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) é uma iniciativa da Secretaria de Educação, do Esporte e do Lazer



#### CENAS DE LEITURA: MOVIMENTO

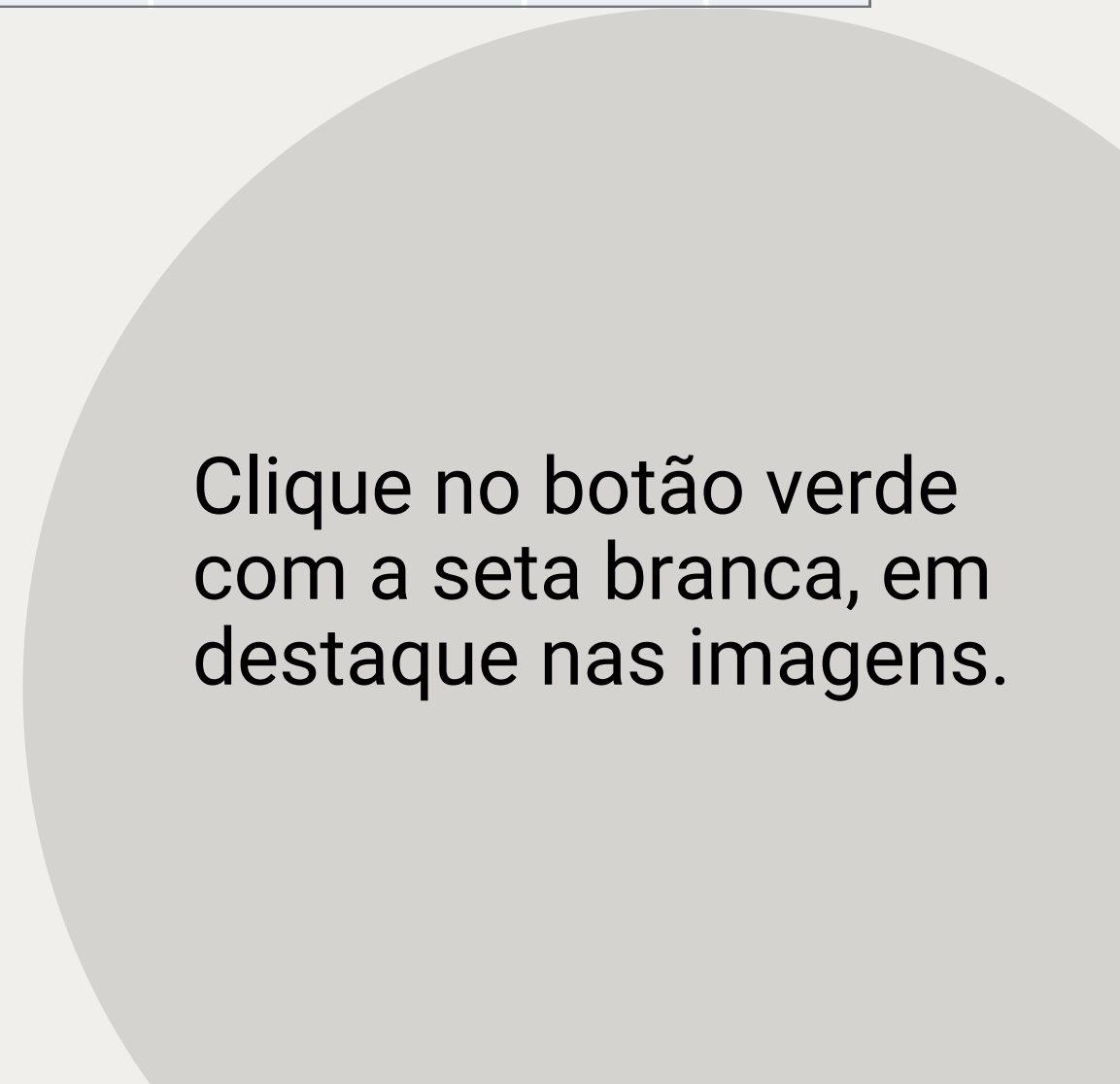
O Instituto de Educação Superior Presidente Kennedy (IFESP), no uso de suas atribuições, resolve tornar pública a abertura das inscrições e das normas para participação do projeto de extensão constituído por vivências conceituais e práticas, oficinas, palestras e confecção de produto acadêmico de aprendizagem. O projeto de extensão e formação docente, CENAS DE LEITURA: LITERATURA, LUDICIDADE, ARTE E MOVIMENTO, fomentar e democratizar, propostas metodológicas, sobre a leitura de literatura no âm

#### Saberes e práticas: projetos de leitura e produção de textos na Educação Básica

Este projeto está organizado em três ações: as duas primeiras com foco em sequências que trabalham na perspectiva de letramento literário com os gêneros discursivos miniconto e haikai; e o terceiro encontro será uma prática voltada para leitura compreensiva no Ensino Fundamental- anos finais. Objetivo geral:- Fortalecer a autoria e autonomia dos professores de Língua Portuguesa da re

|   |                            |                            |   |
|---|----------------------------|----------------------------|---|
| <b>III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte - III ETERN</b><br>Sejam bem-vindos ao III Encontro de Tecnologias Educacionais do Rio Grande do Norte (III ETERN)! Com o intuito de refletir e de compartilhar experiências pedagógicas, o III ETERN foi idealizado em uma perspectiva híbrida para que possamos dialogar e compartilhar as experiências escolares com foco na produção científica. Assim, o III ETERN: práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) é uma iniciativa da Secretaria de Educação, do Esporte e do Lazer | De 13/11/2024 a 27/11/2024 | De 01/10/2024 a 13/11/2024 |  |
|---|----------------------------|----------------------------|---|

|                            |                            |   |   |
|----------------------------|----------------------------|---|---|
| De 13/11/2024 a 27/11/2024 | De 01/10/2024 a 13/11/2024 |  |  |
|----------------------------|----------------------------|---|---|

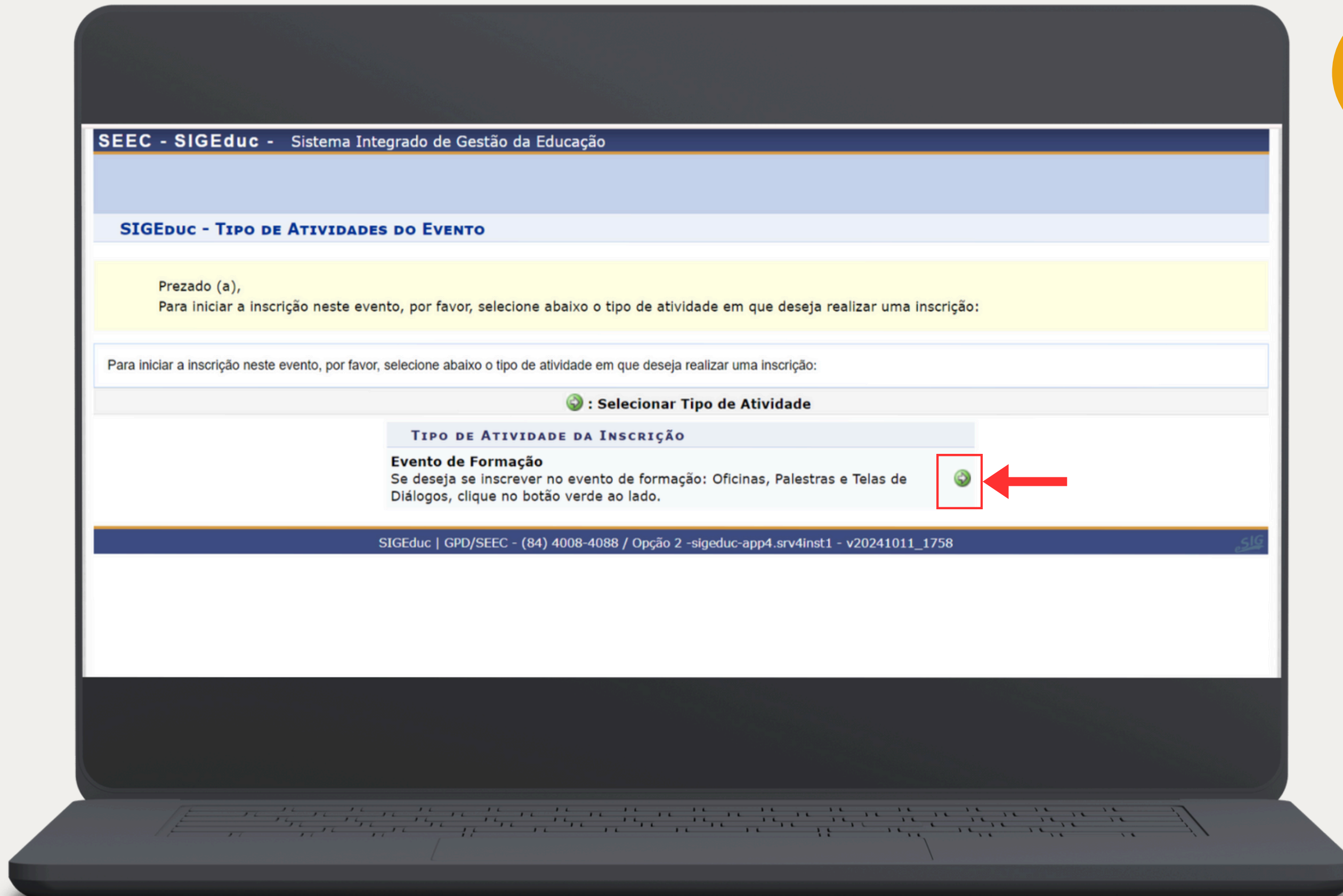


Clique no botão verde com a seta branca, em destaque nas imagens.



# 03

## PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS



Clique novamente no botão verde para ir à página de inscrição.

## 03

PROJETOS DOS ESTUDANTES  
E APRESENTAÇÃO DE  
TRABALHOS

Para inscrição dos projetos dos alunos selecione entre as seis opções.

| SELECIONE AS ATIVIDADES QUE DESEJA PARTICIPAR  |                    |   |                                       |                          |
|--|--------------------|---|---------------------------------------|--------------------------|
| Atividade  | Tipo de Atividade  | Formato   | Período                               | Selecionar               |
| <b>Submissão de Trabalho para o E-book do III ETERN</b><br>Resultados de trabalhos de iniciação científica ou experiências exitosas em sala de aula.   | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Do dia 04 as 08:00 Ao dia 14 as 19:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 5 - Efetividade dos jogos digitais no ensino de idiomas: o uso do jogo Free Fire para a comunicação em Língua Es</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos? | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 6 - Bimestre Legal - Iniciação financeira para os estudantes de 6º ao 9º ano</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?                                     | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 1 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 3 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 4 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 2 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável.</b><br>Palestrante: Profº Drº Igor Paim - IF/CE Local: Canal da SEEC no Youtube  | Evento de Formação | Palestra  | Dia 13 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Acessibilidade Tecnológica, Inteligência Artificial e a Agenda 2030</b><br>Profª Drª Flávia Roldan (PPgITE/UFRN); CEO Alberto Kastro (Escola de Leads); Prof. Dr. Francisco Dantas (UERN). Local: Canal da SEEC   | Evento de Formação | Mesa Redonda  | Dia 14 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Presencial - LabCrie - SEEC/RN - Bloco 2 - 2º piso) Gamificação na prática: transformando aprendizado em equipamentos</b><br>A oficina discute a aplicação da gamificação como uma abordagem inovadora para aprimorar o  | Evento de Formação | Oficina   | Dia 27 08:00 as 12:00                 | <input type="checkbox"/> |





# 03

## PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

Selecione nas caixinhas laterais, em destaque na imagem



| SELECIONE AS ATIVIDADES QUE DESEJA PARTICIPAR  |                    |   |                                       |                          |
|--|--------------------|---|---------------------------------------|--------------------------|
| Atividade  | Tipo de Atividade  | Formato   | Período                               | Selecionar               |
| <b>Submissão de Trabalho para o E-book do III ETERN</b><br>Resultados de trabalhos de iniciação científica ou experiências exitosas em sala de aula.   | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Do dia 04 as 08:00 Ao dia 14 as 19:00 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 5 - Efetividade dos jogos digitais no ensino de idiomas: o uso do jogo Free Fire para a comunicação em Língua Es</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos? | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 6 - Bimestre Legal - Iniciação financeira para os estudantes de 6º ao 9º ano</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?                                     | Evento de Formação | Apresentação de Resultados ou Experiências Exitosas | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 1 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 3 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 4 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Projeto 2 - Apresentação de trabalho docente/discente em ambiente escolar</b><br>O ETERN é um evento que permite a iniciação científica do estudante e do professor. Este momento é a concretude e o compartilhamento de experiências exitosas em ambiente escolar. Vamos então ouvir as experiências desses alunos?  | Evento de Formação | Exposição Oral                                      | Dia 19 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Práticas pedagógicas inovadoras com foco nos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável.</b><br>Palestrante: Profº Drº Igor Paim - IF/CE Local: Canal da SEEC no Youtube  | Evento de Formação | Palestra  | Dia 13 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Virtual) Acessibilidade Tecnológica, Inteligência Artificial e a Agenda 2030</b><br>Profª Drª Flávia Roldan (PPgITE/UFRN); CEO Alberto Kastro (Escola de Leads); Prof. Dr. Francisco Dantas (UERN). Local: Canal da SEEC   | Evento de Formação | Mesa Redonda  | Dia 14 14:00 as 16:00                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>(Presencial - LabCrie - SEEC/RN - Bloco 2 - 2º piso) Gamificação na prática: transformando aprendizado em equipamentos</b><br>A oficina discute a aplicação da gamificação como uma abordagem inovadora para aprimorar o  | Evento de Formação | Oficina   | Dia 27 08:00 as 12:00                 | <input type="checkbox"/> |



# 03

## PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

**ADICIONE OS PARTICIPANTES DESTA INSCRIÇÃO**

**Externos**

Tipo de participante:

Nome:

CPF:

Identidade:

Telefone:

Matrícula:

E-mail:

Confirmar E-mail:

Endereço:

**NECESSIDADE EDUCACIONAL ESPECÍFICA**

|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Altas habilidades/superdotação                                       | <input type="checkbox"/> Baixa visão                           | <input type="checkbox"/> Cegueira                       | <input type="checkbox"/> Deficiência Auditiva/Surdez (Surdez) |
| <input type="checkbox"/> Deficiência Auditiva/Surdez Usuário de Libras (Deficiência Auditiva) | <input type="checkbox"/> Deficiência física                    | <input type="checkbox"/> Deficiência intelectual        | <input type="checkbox"/> Deficiência múltipla                 |
| <input type="checkbox"/> Outros   | <input type="checkbox"/> Paralisia Cerebral                    | <input type="checkbox"/> Síndrome de Asperger           | <input type="checkbox"/> Síndrome de Rett                     |
| <input type="checkbox"/> Surdocegueira  | <input type="checkbox"/> Transtorno desintegrativo da infância | <input type="checkbox"/> Transtorno do espectro autista | <input type="checkbox"/> Visão monocular                      |

**Dados da Escola**

Nome da Instituição:

Endereço da Instituição:


DIREC da Instituição:

Telefone da Instituição:

Email da Instituição:

Nome do Diretor:

Nome do Coordenador Pedagógico:



Preencha os campos com as informações de cada estudante que está participando do projeto. Para confirmar, clique no botão verde **Adicionar Participante**.

# 03

## PROJETOS DOS ESTUDANTES E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

Matrícula:

E-mail:

Confirmar E-mail:

Endereço:

**NECESSIDADE EDUCACIONAL ESPECÍFICA**

Altas habilidades/superdotação

Deficiência Auditiva/Surdez Usuário de Libras (Deficiência Auditiva)

Outros

Surdocegueira

Baixa visão

Deficiência física

Paralisia Cerebral

Transtorno desintegrativo da infância

Cegueira

Deficiência intelectual

Síndrome de Asperger

Transtorno do espectro autista

Deficiência Auditiva/Surdez (Surdez)

Deficiência múltipla

Síndrome de Rett

Visão monocular

**Dados da Escola**

Nome da Instituição:

Endereço da Instituição:

DIREC da Instituição:

Telefone da Instituição:

Email da Instituição:

Nome do Diretor:

Nome do Coordenador Pedagógico:

[+ Adicionar Participante](#)

**PARTICIPANTES ADICIONADOS**

| Tipo | Qualificação | Matricula | DIREC | Nome | Cpf | Remover |
|------|--------------|-----------|-------|------|-----|---------|
|      |              |           |       |      |     |         |

SIGEduc | GPD/SEEC - (84) 4008-4088 / Opção 2 -sigeduc-app4.srv4inst1 - v20241011\_1758

Por fim, para confirmar a inscrição selecione o botão **Salvar**, em destaque na imagem.

# INFORMES



**1.**

## **PROGRAMAÇÃO**

Não deixe de conferir a programação no site



**2.**

## **FREQUÊNCIA**

Lembre de assinar as listas de frequência em cada encontro



**3.**

## **CERTIFICADO**

Solicite seu certificado via e-mail:  
[cointe.etern@educar.rn.gov.br](mailto:cointe.etern@educar.rn.gov.br)







# BOM EVENTO!

III ETERN - PRÁTICAS PEDAGÓGICAS INOVADORAS COM FOCO NOS OBJETIVOS DO  
DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL (ODS)

